**Khoa: Công nghệ Thông tin**

**PHIẾU THEO DÕI TIẾN ĐỘ**

**THỰC HIỆN ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH JAVA**

Tên đề tài: Xây dựng phần mềm quản lý tiệm cầm đồ

Giảng viên hướng dẫn: Ths.Tr.Đ.Thạch Trúc

Sinh viên/ nhóm sinh viên thực hiện đề tài:

* Nguyễn Văn Sĩ MSSV: 1911066559 Lớp: 19DTHE2
* Lê Trung Nghĩa MSSV: 1911066610 Lớp: 19DTHE2
* Nguyễn Trần Duy Kiên MSSV: 1911066543 Lớp: 19DTHE2

Ngành : Công nghệ thông tin

Chuyên ngành : Công nghệ phần mềm

| **Tuần lễ** | **Ngày** | **Nội dung** | **Nhận xét của GVHD**  *(Ký tên)* |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Từ ngày 28/2/2022 đến ngày 7/3/2022 | - Tìm hiểu nghiệp vụ, quy trình cầm đồ thực tế.  - Tìm hiểu công nghệ Java Swing để làm sản phẩm.  - Lên ý tưởng thiết kế phần mềm. |  |
| 2 | Từ ngày 8/3/2022 đến ngày 14/3/2022 | - Tìm hiểu công nghệ Java Swing để làm sản phẩm.  - Lên ý tưởng thiết kế phần mềm.  - Tham khảo ý kiến của thầy cô  - Phân chia công việc cho các thành viên. |  |
| 3 | Từ ngày 15/3/2022 đến ngày 21/3/2022 | - Lên ý tưởng thiết kế phần mềm.  - Tham khảo ý kiến của thầy cô  - Thiết kế database  - Bắt tay vào code |  |
| 4 | Từ ngày 22/3/2022 đến ngày 28/3/2022 - Lên ý tưởng thiết kế phần mềm. | - Tham khảo ý kiến của thầy cô  - Bắt tay vào code:  + Giao diện đăng nhập  + Giao diện màn hình chính |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  | Đánh giá công việc hoàn thành: %  Được tiếp tục: 🞎 Không tiếp tục: 🞎 | |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |
| 11 |  |  |  |
| 12 |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Giảng viên hướng dẫnphụ** (nếu có)  *(Ký và ghi rõ họ tên)* | *TP. HCM, ngày 07 tháng 03 năm 2022*  **Giảng viên hướng dẫnchính**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |